

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ БУДІВНИЦТВА І  
АРХІТЕКТУРИ

Нормативний термін (денна форма)

Факультет:  
автоматизації і інформаційних технологій

«Затверджую»

Голова приймальної комісії

Ректор

П. М. Куліков



**ПРОГРАМА**

вступних фахових випробувань

для вступу на навчання з нормативним терміном  
на базі молодшого спеціаліста зі спеціальності

015.10 «ПРОФЕСІЙНА ОСВІТА. КОМП'ЮТЕРНІ ТЕХНОЛОГІЇ»

галузі знань 01. «Освіта / Педагогіка»

Затверджено на засіданні  
приймальної комісії, протокол  
№ 4 від « 05 » лютого 2018 р.

КИЇВ – 2018

## 1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

Вступні випробування проводяться фаховою атестаційною комісією для осіб, які закінчили ВНЗ I-II рівнів акредитації та отримали диплом за освітньо-кваліфікаційним рівнем «молодший спеціаліст» спеціальностей різних галузей знань і вступають на спеціальність 015.10 «Професійна освіта. Комп'ютерні технології» (п. 3.4. «Правила прийому до Київського національного університету будівництва і архітектури у 2018 році»). Бажаючі навчатися за нормативним терміном підготовки бакалаврів (на 2 курс за наявності вакантних місць, або на умовах навчання за контрактом) складають вступні випробування у формі тестування з фахової дисципліни «Інформатика».

Перший (бакалаврський) освітній рівень є професійно-орієнтованим і обов'язковим для продовження навчання за однією зі спеціальностей магістерського рівня.

Студенти спеціальності 015.10 «Професійна освіта. Комп'ютерні технології» проходять поглиблену психолого-педагогічну підготовку, одержують необхідні теоретичні знання і практичні навички в галузях сучасного програмування; побудови інформаційних систем та технологій, баз даних та знань; роботи з інтелектуальними, в тому числі, експертними системами, з комп'ютерними мережами, Internet-технологіями, Web-дизайном, з мультимедійними засобами, з системами і технологіями автоматизованого управління та проектування.

Після закінчення навчання випускники отримують диплом державного зразка та кваліфікацію – фахівець в галузі комп'ютерних технологій, педагог.

## 2. ЗМІСТ ПРОГРАМИ ВСТУПНОГО ВИПРОБУВАННЯ

Дисципліна «Інформатика» є обов'язковою дисципліною, що викладається в коледжах (технікумах, ВПТУ) для спеціальностей, які відносяться до галузі знань 01. «Освіта».

### 2.1 Дисципліна «Інформатика».

#### 2.1.1 Основні поняття дисципліни «Інформатика».

2.1.1.1 Предмет науки „Інформатика”. Поняття інформації. Основні засоби обробки інформації.

2.1.1.2 Історія розвитку комп'ютерної техніки. Загальні принципи організації і роботи комп'ютерів.

2.1.1.3 Архітектура сучасних персональних комп'ютерів. Типи та організація пам'яті. Поняття регістру. Характеристика пристроїв вводу— виводу.

2.1.1.4 Програми для обробки інформації, що представлена у вигляді таблиць.

2.1.1.5 Програми, що виконують необхідні користувачам роботи.

2.1.1.6 Сукупність технічних умов, які повинні бути забезпечені розробниками пристроїв для успішного узгодження їх роботи з іншими пристроями.

*2.1.2 Операційні системи та прикладне програмне забезпечення.*

2.1.2.1 Класифікація та характеристика основних типів програмного забезпечення.

2.1.2.2 Поняття операційної системи. Характеристика основних операційних систем. Файлова система.

2.1.2.3 Системи обробки текстів.

2.1.2.4 Системи Multimedia. Створення презентацій в середовищі PowerPoint.

2.1.2.5 Операційні системи, що управляють розподілом ресурсів обчислювальної системи між задачами.

2.1.2.6 Види вікон операційної системи Windows XX.

*2.1.3 Об'єкти бази даних.*

2.1.3.1 Поняття про мову програмування. Класифікація мов програмування.

2.1.3.2 Технологія розв'язання задачі за допомогою ЕОМ. Постановка задачі. Формалізація та алгоритмізація обчислювальних процесів.

2.1.3.3 Поняття алгоритму. Способи представлення алгоритму.

2.1.3.4 Основний об'єкт бази даних, що призначений для введення, перегляду та коригування даних.

2.1.3.5 Режими роботи бази даних.

2.1.3.6 Структура бази даних.

*2.1.4 Проектування бази даних в СУБД Access.*

2.1.4.1 Поняття бази даних. Первинний ключ.

2.1.4.2 Створення зв'язків між таблицями.

2.1.4.3 Поняття величини

2.1.4.4 Призначення, створення та використання форми



- 2.1.4.5 Запити та їх застосування.
- 2.1.4.6 Призначення та створення звітів.
- 2.1.4.7 Налаштування звітів.
- 2.1.4.8 Поняття графічного режиму роботи
- 2.1.4.9 Мова запитів SQL.

### **Література для підготовки**

1. Інформатика. Комп'ютерна техніка. Комп'ютерні технології: Підручник / В.А. Баженов, П.П. Лізунов, А.С. Резніков та ін. / 3-тє вид. – К.: Каравела, 2011. – 592 с.
2. Керниган Б. Язык программирования Си / Б. Керниган, Д. Ритчи / Пер. с англ., 2-е изд.: СПб: «Вильямс», 2009 г. – 292 с.
3. Глинський Я.М. С++ і С++Builder / Я.М. Глинський, В.Є. Анохін, В.А. Ряжська – Львів: «Деол», 2006 – 198 с.
4. Шпак З.Я. Програмування мовою С / З.Я. Шпак – Львів: Оріяна-Нова, 2006. – 432 с.
5. Шеховцов В.А. Операційні системи / В.А. Шеховцов – К: ВНУ, 2005. – 576 с.
6. Ставровський А.Б. Turbo Pascal: програмування. Перші кроки / А.Б. Ставровський, Т.О. Карнаух – К: «Діалектика», 2005. – 400 с.
7. Павловская Т.А. С/С++. Программирование на языке высокого уровня / Т.А. Павловская – СПб: Питер, 2003 – 461 с.

### **3. СТРУКТУРА ЕКЗАМЕНАЦІЙНОГО БІЛЕТА. КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ**

Оцінювання знань вступників на вступному випробуванні здійснюється за шкалою від 100 до 200 балів по зазначеній дисципліні. Вступне випробування включає тестове завдання з дисципліни, що налічує 40 питань. Кожне питання має чотири відповіді позначені літерами (цифрами), одна з яких правильна. Вступник обирає правильну відповідь до тестового питання та позначає її відповідною літерою (цифрою) напроти номера питання у стовпчику «відповідь» бланка-відповіді. Якщо вступник вирішив виправити відповідь на питання, то має внести зміну літерою (цифрою) у стовпчик «виправлена відповідь». Прийнятим до оцінювання буде запис внесений у стовпчик «виправлена відповідь». Викреслювати відповіді (літери, цифри) не дозволяється. Кожна правильна

відповідь на питання оцінюється в 1 (один) бал, неправильна відповідь – 0 (нуль) балів і за таблицею переведення визначається кількість балів.

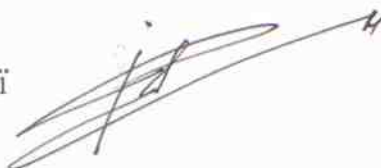
Таблиця переведення результатів випробування (тестування) з фахової дисципліни з 40-ка бальної у 200-бальну шкалу оцінювання знань

Кількість вірних відповідей на запитання тестового завдання	Кількість балів	Кількість вірних відповідей на запитання тестового завдання	Кількість балів
1	102,5	21	152,5
2	105	22	155
3	107,5	23	157,5
4	110	24	160
5	112,5	25	162,5
6	115	26	165
7	117,5	27	167,5
8	120	28	170
9	122,5	29	172,5
10	125	30	175
11	127,5	31	177,5
12	130	32	180
13	132,5	33	182,5
14	135	34	185
15	137,5	35	187,5
16	140	36	190
17	142,5	37	192,5
18	145	38	195
19	147,5	39	197,5
20	150	40	200

За результатами вступного випробування визначається кількість балів, на підставі якої фахова атестаційна комісія приймає рішення про участь у конкурсі та рекомендацію до зарахування до університету. Кількість місць для зарахування на навчання визначається ліцензованим обсягом.

Зарахування вступників на навчання здійснює Приймальна комісія університету.

Голова фахової комісії



I.V. Русан